

MIĘDZYSZKOLNY UCZNIOWSKI  
KLUB KOSZYKARSKI Pszczyna  
43-200 PSZCZYNA  
ul. Księżycowa 25

Urząd Marszałkowski  
Województwa Śląskiego w Katowicach  
KANCELARIA OGÓLNA

wpl.dn. 16-08-2016

zał. *alg-68846/16*

Przekazano .....

*16.08.2016*  
*P. Brauntsch*  
Pszczyna, dnia 10.08.2016 roku

5

Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego

*1758/16*

Międzyszkolny Uczniowski Klub Koszykarski Pszczyna składa ofertę na realizację zadania publicznego pn. „XX Turniej Koszykówki Ulicznej Kania Cup 2016” w trybie art. 19a ustawy z dnia 19 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.

PREZES  
MUKK Pszczyna  
*Witold Brauntsch*  
Witold Brauntsch

## UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

### POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie\*/niepobieranie\*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „~~pobieranie~~\*/niepobieranie\*”.

### I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego			
2. Tryb, w którym złożono ofertę	Art. 19a ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie			
3. Rodzaj zadania publicznego <sup>1)</sup>	Wspieranie i upowszechnianie kultury fizycznej			
4. Tytuł zadania publicznego	XX Turniej Koszykówki Ulicznej Kania Cup 2016			
5. Termin realizacji zadania publicznego <sup>2)</sup>	Data rozpoczęcia	25.08.2016	Data zakończenia	30.09.2016

### II. Dane oferenta (-ów)

1. Nazwa oferenta (-ów), forma prawna, numer Krajowego Rejestru Sądowego lub innej ewidencji, adres siedziby oraz adres do korespondencji (jeżeli jest inny od adresu siedziby)	Międzyszkolny Uczniowski Klub Koszykarski Pszczyna, 43-200 Pszczyna, ul. Księżycowa 25, stowarzyszenie, Nr wpisu do ewidencji uczniowskich klubów sportowych prowadzonych przez Starostę Pszczyńskiego: 22/00/UKS		
2. Inne dodatkowe dane kontaktowe, w tym dane osób upoważnionych do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. numer telefonu, adres poczty elektronicznej, numer faksu, adres strony internetowej)	Witold Brauntsch <a href="mailto:wit_bra@wp.pl">wit_bra@wp.pl</a> , tel. 606 407 135		

### III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Opis zadania publicznego proponowanego do realizacji wraz ze wskazaniem, w szczególności celu, miejsca jego realizacji, grup odbiorców zadania oraz przewidywanego do wykorzystania wkładu osobowego lub rzeczowego
<b>Opis:</b> Turniej Koszykówki Ulicznej jest sztandarową imprezą Międzyszkolnego Uczniowskiego Klubu Koszykarskiego Pszczyna w której udział bierze około 200 zawodników z terenu powiatu pszczyńskiego oraz województwa śląskiego. W turnieju rozgrywa się mecze w sześciu kategoriach wiekowych tj. szkół podstawowych, szkół gimnazjalnych, szkół ponadgimnazjalnych, open kobiet oraz open mężczyzn. W pierwszej fazie turnieju rozgrywa się mecze w grupach (w każdej grupie grają po 3 lub 4 drużyny) a w dalszej fazie systemem pucharowym. Łącznie w turnieju startuje około 50 zespołów różnych kategoriach wiekowych. W trakcie trwania turnieju odbywa się szereg konkursów dla dzieci i młodzieży takich jak: „konkurs dla każdego” – każdy kto dwa razy celnie trafi do kosza z wysokości rzutów wolnych otrzymuje nagrodę, konkurs rzutu z 12 metrów a także konkurs drużynowy – zwycięża drużyna, której zawodnik w ciągu jednej minuty zdobędzie jak największą liczbę

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie.

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.



punktów). Szczegóły dotyczące rozgrywania turnieju zawiera regulamin.

Opis, harmonogram i regulamin gry:

1. Mecz każdorazowo będzie rozgrywany na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Standardowe wymiary boiska do koszykówki 3x3 są następujące: 15 m (szerokość) x 11 m (długość). Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem. Można również używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki.
2. *Uwaga: na najniższym poziomie mecze 3x3 mogą być rozgrywane gdziekolwiek. Oznaczenia boiska – jeżeli jakiegokolwiek są używane – należy dostosować do istniejącej przestrzeni. Np. gra odbywa się na boisku o wymiarach 9mx9m, na jedną tablicę. Linia łukowa, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o 5m, dzieli boisko na strefę rzutów za 1pkt (wewnątrz linii) i strefę rzutów za 2 pkt (na zewnątrz). Rzuty osobiste wykonuje się z punktu odległego od pionowej osi symetrii o 4m*

1. Każda drużyna składa się z trzech zawodników i jednego rezerwowego, uprzednio zgłoszonych do turnieju na „**karcie zgłoszenia drużyny**” i zakwalifikowanych do gier.

2. Gry odbywają się w kategoriach wiekowych zdeterminowanych przez wiek i płeć:

- kategoria I - chłopcy rocznik 2005 i młodszy
- kategoria II - chłopcy rocznik 2003-2004
- kategoria III - chłopcy rocznik 2000-2002
- kategoria IV - chłopcy rocznik 1997-1999
- kategoria V - open kobiet
- kategoria VI - open mężczyzn

Warunkiem przeprowadzenia rozgrywek w danej kategorii jest zgłoszenie się min. 6 drużyn. W innym przypadku drużyny zakwalifikowane będą do kategorii wyższej. Podczas przydzielania do kategorii pod uwagę brany będzie wiek najstarszego zawodnika.

1. Każdy mecz trwa 15 min+ 5 minut rozgrzewka, albo do zdobycia przez jedną z drużyn 16 pkt. Jeżeli w regulaminowym czasie wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka. Dogrywka odbywa się na zasadach nagłej śmierci (do pierwszego zdobytego kosza). O przyznaniu piłki decyduje rzut monetą.
2. 20 min. czas meczu odlicza sędzia główny turnieju, zarządzający początek rozgrzewki, początek gry po 5 min., itd.
3. Każda gra musi się rozpoczynać z udziałem drużyn 3 osobowych (gracze uprzednio zgłoszeni do turnieju). Drużyna może kończyć mecz w składzie 3- osobowym, lub 2- osobowym.
4. Turniej odbywać się będzie w sobotę **3 września 2016 roku**. Rozpoczęcie turnieju o godzinie **9.00**. Po zakończeniu rozgrywek odbędzie się ceremonia wręczenia nagród.
5. Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach w zależności od liczby zgłoszonych drużyn
6. Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry nie zgłoszonego uprzednio „karcie”, bądź podania przez kapitana zespołu danych niezgodnych z prawdą. Tylko gracze zgłoszeni na „karcie” są upoważnieni do gry.
7. Każdemu zespołowi przysługuje jeden 60 sekundowy czas. Wzięcie czasu zatrzymuje grę, lecz zegar czystej gry odlicza czas dalej. Wzięcie czasu w ostatnich trzech minutach powoduje wstrzymanie odliczania czasu czystej gry.
8. Liczba zmian jest nieograniczona, lecz dozwolona jedynie w czasie przerwy w grze lub po zdobyciu punktów
9. Rozgrzewka dla obydwu przygotowujących się do meczu drużyn trwa 5 min i odbywa się na tym samym boisku, na którym rozgrywany będzie mecz. Tylko drużyny przygotowujące się do meczu mają prawo przebywać na wyznaczonym boisku.
10. **Kapitan zespołu jest upoważniony jako jedyny z drużyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach, jak również do podejmowania decyzji.**
11. W momencie ponowienia gry spór, który ją przerwał uważa się za niebyły.
12. Sędzia kontroler gry musi być powiadamiany przez kapitanów obu drużyn o powstających sporach i podjętych decyzjach.
13. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. W przypadku braku polubownej decyzji kontroler gier wydaje werdykt ostateczny.
14. **Rozstrzygnięcie sporów nie powoduje wstrzymania odliczania czasu czystej gry, ale werdykt ostateczny jest zaliczany do ostatecznego wyniku gry.**
15. Przy każdym boisku znajduje się sędzia kontroler gier, którego obowiązki obejmują:
  1. liczenie zdobytych punktów oraz fauli drużynowych i osobistych oraz wpisywanie ich do protokołu
  2. odmierzanie czasu czystej gry i notowanie wziętych czasów przez poszczególne drużyny
  3. ostateczne rozstrzygnięcie sporów
  4. dysponowanie usuwania ubytków w liniach boiskowych podczas rozgrzewek
  5. kontrolowanie prawidłowości zmian zawodników
  6. identyfikacja graczy przed meczami
1. Rzut monetą na początku meczu decyduje, która drużyna rozpoczyna grę posiadając piłkę w ustawieniu w



- linii 5 metrów
2. Obowiązuje niepisana zasada 30 sekund na wykonanie rzutu. Nie wykonanie rzutu w ciągu 3 sekund o hasła danego przez kontrolera gier w formie słowa „trzydzieści” będzie karane utratą piłki.
  3. Niedozwolone jest zdobywanie punktów przez wyskok i wkładanie do kosza (tzw. dunking)
  4. Rzut za 2pkt uznawany jest pod warunkiem trzymania obu stóp przez rzucającego wyraźnie poza linią 5 metrów.
  5. **Drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Po popełnieniu 9 fauli przez drużynę, każdy kolejny faul będzie traktowany jako techniczny. W celu uniknięcia wątpliwości, zawodnicy nie mogą być wykluczeni z gry na podstawie fauli osobistych.**
  6. Złośliwy faul / techniczny zdecydowany przez kontrolera gier według własnego uznania, jest karany rzutem osobistym za 1 pkt. i przyznaniem piłki z boku drużynie poszkodowanej faulem
  7. Po faulach zwykłych następuje przyznanie piłki drużynie przeciwnej.
  8. Wszelkie wznowienia gry jak i rozpoczęcie gry następuje w sposób jednakowy ze środka boiska. Ze środka boiska następuje wznowienie gry po zdobytym koszu, po faulu zwykłym, po aucie. Jakakolwiek zmiana posiadania piłki w czasie gry musi obowiązkowo powodować wprowadzenie piłki i wyjście całej drużyny poza linię 5 metrów.
  9. Rozpoczęcie jak i wznowienie gry ze środka pola polega na ustawieniu całej drużyny, która zdobyła punkt, faulowała lub wyrzuciła piłkę na aut wewnątrz linii 5 metrów i oddaniu piłki drużynie przeciwnej ustawionej poza linią 5 lub 6,75 metrów.
  10. Wyprowadzenie piłki poza linię 5 metrów lub 6,75 ma miejsce w sytuacji zmiany posiadania piłki w trakcie gry np. po zbiórce piłki z tablicy po nieudanym rzucie
  11. Wszelkie łamanie zasad gry prowadzi do utraty piłki na rzecz drużyny przeciwnej.
  12. **Zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe, zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu i przez organizatora z całej imprezy. Niezależnie od powyższego, organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania imprezy dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w imprezie na podstawie zachowania innego członka drużyny (nie necessarily wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).**
  13. Zabrania się spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających na terenie na którym odbywa się turniej. Zawodnicy, którzy nie dostosują się do w/w zakazów zostaną wykluczeni z turnieju.
  14. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu

#### **Cel:**

Celem zadania jest zaszczepienie sportem i zdrowym stylem życia dzieci i młodzieży jako alternatywną formą spędzania wolnego czasu poprzez popularyzację gry w koszykówkę na terenie powiatu pszczyńskiego. Celem imprezy jest również kształtowanie prawidłowych postaw moralnych oraz zasad współdziałania w grupie koleżeńskej. Poprzez organizację turnieju (impreza o zasięgu wojewódzkim) klub stara się także promować Pszczynę i Powiat Pszczyński jako miejsce atrakcyjne pod względem turystycznym.

#### **Miejsce realizacji:**

Turniej odbędzie się na Rynku w Pszczynie w dniu 3 września 2016 roku w godzinach od 9.00 do 18.00

#### **Adresaci:**

Zadanie adresowane jest do mieszkańców województwa śląskiego w następujących grupach wiekowych:

Kategoria I: uczniowie szkół podstawowych

Kategoria II: uczniowie szkół gimnazjalnych

Kategoria III: uczniowie szkół ponadgimnazjalnych

Kategoria IV: open kobiet

Kategoria V: open mężczyzn

#### **Opis realizacji poszczególnych zadań:**

Przygotowanie i organizacja zawodów :

- biuro zawodów),
- druk materiałów wydawniczych oraz poligrafia
- obsługa techniczna – transport, przygotowanie bazy zawodów, itp.
- zamówienie wyżywienia oraz napojów
- zakup sprzętu sportowego, pucharów, druk dyplomów
- zakup nagród dla uczestników turnieju
- organizacja turnieju: obsługa sędziowska, techniczna oraz medyczna, oprawa muzyczna i artystyczna, pokazy
- zakończenie turnieju i wręczenie nagród (praca społeczna członków klubu)
- podsumowanie turnieju, obsługa techniczna, uprzątnięcie terenu (praca społeczna członków klubu)
- opłacenie obsługi oraz pokrycie pozostałych kosztów
- poinformowanie prasy o wynikach imprezy (praca społeczna członków klubu)

**Zasoby rzeczowe:**

Posiadamy: piłki do koszykówki, profesjonalne konstrukcje wraz z tablicami przeznaczone do koszykówki ulicznej (7 sztuk), tablica świetlna, stroje sportowe oraz inny sprzęt sportowy niezbędny do realizacji zadania. Sprzęt sportowy którym dysponujemy jest w dobrym stanie technicznym.

**Zasoby kadrowe:**

Ogólna liczba osób pracujących przy realizacji zadania: 30 osób.

Zadanie będzie obsługiwane przez:

- 3 członków zarządu MUKK Pszczyna (w tym trener II klasy koszykówki oraz instruktor koszykówki),
- 4 członków klubu którzy od 13 lat zajmują się obsługą techniczną zadania
- 8 sędziów Śląskiego Związku Koszykówki
- 15 zawodników MUKK Pszczyna, którzy jak co roku będą pracować w społecznie przy organizacji turnieju.

**2. Zakładane rezultaty realizacji zadania publicznego**

Zwiększenie liczby osób zainteresowanych uprawianiem koszykówki, poprawa kondycji fizycznej uczestników turnieju, ukształtowanie nawyku sportowego i aktywnego wypoczynku w czasie wolnym poprzez udział w turnieju, rozwój umiejętności sportowych, promocja walorów turystycznych Pszczyny poprzez organizację turnieju na Rynku w Pszczynie.

**IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego** (w przypadku większej liczby kosztów istnieje możliwość dodania kolejnych wierszy)

Lp.	Rodzaj kosztu	Koszt całkowity (zł)	do poniesienia z wnioskowanej dotacji <sup>3)</sup> (zł)	do poniesienia ze środków finansowych własnych, środków pochodzących z innych źródeł, wkładu osobowego lub rzeczowego <sup>4)</sup> (zł)
1.	Puchary, dyplomy	800,00	0,00	800,00
2.	Obsługa sędziowska	1440,00	0,00	1440,00
3.	Obsługa medyczna	200,00	0,00	200,00
4.	Obsługa techniczna	2500,00	0,00	2500,00
5.	Obsługa artystyczna i pokazy	9000,00	6000,00	3000,00
6.	Napoje i wyżywienie	500,00	0,00	500,00
7.	Usługi poligraficzne (banery, plakaty itp.)	2000,00	2000,00	0,00
8.	Koszulki pamiątkowe dla uczestników	2000,00	2000,00	0,00
9.	Zakup nagród dla uczestników turnieju	2000,00	0,00	2000,00
<b>Koszty ogółem:</b>		<b>20440,00</b>	<b>10000,00</b>	<b>10440,00</b>

<sup>3)</sup> Wartość kosztów ogółem do poniesienia z dotacji nie może przekroczyć 10 000 zł.

<sup>4)</sup> W przypadku wsparcia realizacji zadania publicznego.